

Programiranje_Python_Provjera

1. U "x=12", x je naziv

- ☐ A konstante
- ☐ B vrijednosti varijable
- ☐ C varijable

2. U "a=45", 45 je...

- ☐ A vrijednost varijable
- ☐ B naziv varijable
- ☐ C vrijednost konstante

3. U "a=45", znakom = varijabli pridružujemo vrijednost

- ☐ T True
- ☐ F False

4. Naredba unosa podataka je: (napiši sve malim slovima)

5. Naredba za ispis je: (napiši sve malim slovima)

6. Izbaci uljeza (riječ je o osnovnim tipovima operatora)

- ☐ **A** aritmetički
- ☐ **B** relacijski
- ☐ **C** logički
- ☐ **D** istovjetnosti
- ☐ **E** kompleksnosti

7. Znak "*" je aritmetički operator za operaciju: (sve malim slovima, završi sa slovom a)

8. Znak "%" je aritmetički operator za:

- ☐ **A** izračunavanje postotka
- ☐ **B** dijeljenje s ostatkom
- ☐ **C** cjelobrojno dijeljenje

9. U koju grupu operatora spadaju <, >, >=, <=, ==, !=

- ☐ **A** aritmetički
- ☐ **B** logički
- ☐ **C** relacijski

10. U koje operatore spadaju And, Or, Not ?

- ☐ **A** logičke
- ☐ **B** aritmetičke
- ☐ **C** relacijske

11. Tipovi podataka se dijele na brojeve i znakove.

- ☐ **T** True
- ☐ **F** False

12. Cjelobrojni tip podataka označavamo s:

- ☐ A float
- ☐ B bool
- ☐ C int

13. Realni tip podataka označavamo s:

- ☐ A float
- ☐ B bool
- ☐ C integer

14. Znakovni tip podataka označavamo s:

- ☐ A float
- ☐ B bool
- ☐ C string
- ☐ D int

15. Vidi kod na slici. Što označava slovo a?

- ☐ A narednu unosa
- ☐ B varijablu
- ☐ C konstantu

Upisati jednu riječ i umnožiti je 5 puta

Primjer ispisa:

```
Unesite 1. riječ 'python'  
python python python python python
```

Rješenje:

```
a=input("Unesite 1. riječ")  
c=(a+' ')*5  
|  
print(c)
```

U rješenju programa, primijenjen je razmak ' ' koji se označava jednostrukim navodnicima.

16. Vidi kod na slici. Narančastom bojom je napisana naredba:

- ☐ A unosa
- ☐ B ispisa

- Unesite troznamenasti broj
- Kod ispisa ispisati:
- Broj koji unosite
- Broj u binarnom brojevnom sustavu (baza 2)

Primjer ispisa:

```
Unesite troznamenasti broj 325  
( 'Vas unos je', 325, 'Binarni broj je', '0b101000101')  
>>> |
```

Rješenje:

```
a=int(input("Unesite troznamenasti broj"))  
b=bin(a)  
print("Vas unos je",a,"Binarni broj je", b)
```

17. Vidi kod na slici. Koliko varijabli ima u kodu?

- (A) 3
- (B) 1
- (C) 0

Zbrojite dva broja i rezultat ispišite kao decimalni broj

Primjer ispisa:

```
====  
Prvi broj 2.6  
Drugi broj 5.8  
( 'Zbroj je:', 8.4)
```

Rješenje:

```
a=float(input("Prvi broj"))  
b=float(input("Drugi broj"))  
c = a+b  
print("Zbroj je:", c)
```

18. Vidi kod na slici. Koliko puta je napisana naredba unosa?

- (A) 4
- (B) 2
- (C) 1

Unesite dva broja i izračunajte njihovu sumu, razliku, količnik, umnožak

Primjer ispisa:

```
Unesite 1. broj 2  
Unesite 2. broj 3  
( 'Zbroj je:', 5)  
( 'Razlika je :', -1)  
( 'Umnožak je:', 6)  
( 'Kolicinik je:', 0)
```

Rješenje:

```
a=int(input("unesite 1. broj"))  
b=int(input("Unesite 2. broj"))  
c=a+b  
d=a-b  
e=a*b  
f=a/b  
print("Zbroj je:", c)  
print("Razlika je :", d)  
print("Umnožak je:",e)  
print("Kolicinik je:",f)
```

19. Naredbu IF...ELSE nazivamo još i NAREDBA SLOŽENOG GRANANJA

- (A) Točno
- (B) Netočno

20. U naredbi IF....ELSE naredba PRINT se piše u istoj ravnini kao i naredba IF

- (A) Točno
- (B) Netočno

21.

File Edit Format Run Options Window Help

```
a=int (input('a= '))  
b=int (input('b= '))  
if a==b:  
    print ('Svatko dobije 1 bod')  
else:  
    print ('Ana ili Boris dobit će 2 boda')
```

Ako nakon pokretanja programa za a upišemo 5 i za b upišemo 5, koja će se poruka ispisati na ekranu?

- (A) Svatko dobije 1 bod
- (B) Ana ili Boris dobit će 2 boda
- (C) Oba dvije poruke

22. U kojem izborniku se nalazi naredba za pokretanje programa?

- ☐ **A** File
- ☐ **B** Edit
- ☐ **C** Format
- ☐ **D** Run
- ☐ **E** Options
- ☐ **F** Window
- ☐ **G** Help