

## **Radionica izrade igrica pomoću alata Game Maker u III. osnovnoj školi Čakovec**

Radionica je održana u petak, 29. studenog 2013. u informatičkoj učionici škole pod vodstvom učiteljice informatike, gđe Nataše Boj.

Na radionici je bilo 15 učenika 6.a i 6.b razreda, to su ujedno i polaznici dodatne nastave informatike na kojoj učimo programirati.

**Radionica je trajala u vremenu od 7,30 – 9,30.** Učiteljica nam je na početku radionice pročitala motivacijsko pismo bivšeg učenika škole – **Igora Čanadija** koji danas ima nepunih 25 godina i radi kao **inženjer softvera u Facebooku**. On je počeo učiti programirati upravo u našoj školi i super mi je to kada kaže da programiranje shvaća kao igru i da danas odlazi na posao igrati se. Mislim da je to zaista super, kada se igraš i još pri tome dobro zarađuješ.

Mi inače na dod-u programiramo u Qbasicu, ne volimo ga previše, težak nam je i ništa se previše uzbudljivoga tu ne događa. Zato nam je danas ova GAME MAKER bio zakon!!

Na početku smo se dogovorili kakvu igricu ćemo napraviti. S obzirom na to da nam je ovo bio 1. susret s Game Maker-om trebali smo krenuti od nečeg jednostavnog. Igricu smo nazvali „**UHVATI KLAUNA**“. Za vrijeme rada smo trebali biti vrlo pažljivi i slušati te pratiti učiteljicu kako smo fazu po fazu dorađivali našu igricu. Bili smo gotovi za jedan školski sat. **Kada smo pokrenuli igricu svi smo bili vrlo uzbudjeni hoće li naša igrica raditi ili ne? Moja igrica je radila kao i igrice većine mojih prijatelja.**

Našoj sreći nije bilo kraja.

Evo mojih dojmova i dojmova nekih mojih prijatelja o Game Makeru i radionici:

**JA:** SVE JE BILO SUPER!!! PREDOBRO😊

**DAVID:** Bilo je zabavno i korisno. Napokon sam napravio svoju prvu igru. Game maker je dobar.

**ERVIN:** Ja sam jako zadovoljan, napravio sam zabavnu igricu

**ERIK:** Učim programirati od najbolje učiteljice i to mi je jako drago i nadam se da će jednog dana biti bolji programer od nje 😊

**TIN:** Igricu je bilo jednostavno napraviti. Zadovoljan sam svojom igricom koju sam napravio.

**KARLO :** Game maker je odličan, sviđa mi se i nadam se da će jednog dana i ja postati programer.

**JAKOV:** meni je bilo super, bilo je lijepo raditi i potom se igrati s prijateljima. Najbolje je bilo kada smo trebali slagati zvukove u igri a još bolje kako smo složili da se za vrijeme igranja klaun kretao sve brže i brže 😊

**FILIP:** Svidjelo mi se raditi u game makeru, nadam se da će naučiti još više.

**JURA:** Bio sam jako uzbudjen, napravio sam svoju prvu igru, vjerujem kako će moje buduće igrice biti sve bolje i zanimljivije.

**ANDY:** ZAKON!!! Napokon znam napraviti vlastitu igricu. Programiranje igrica je interesantno i zagonetno.

*Tin Balent, učenik 6.b razreda  
Polaznik radionice*